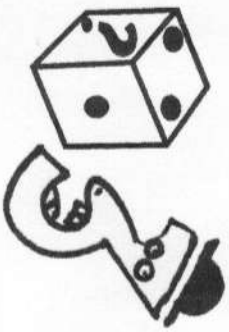
Mein lustiges Lernspiel 1×1 und ABC

Bastelbogen für Deckel

Bastelspiel gestaltet 2010

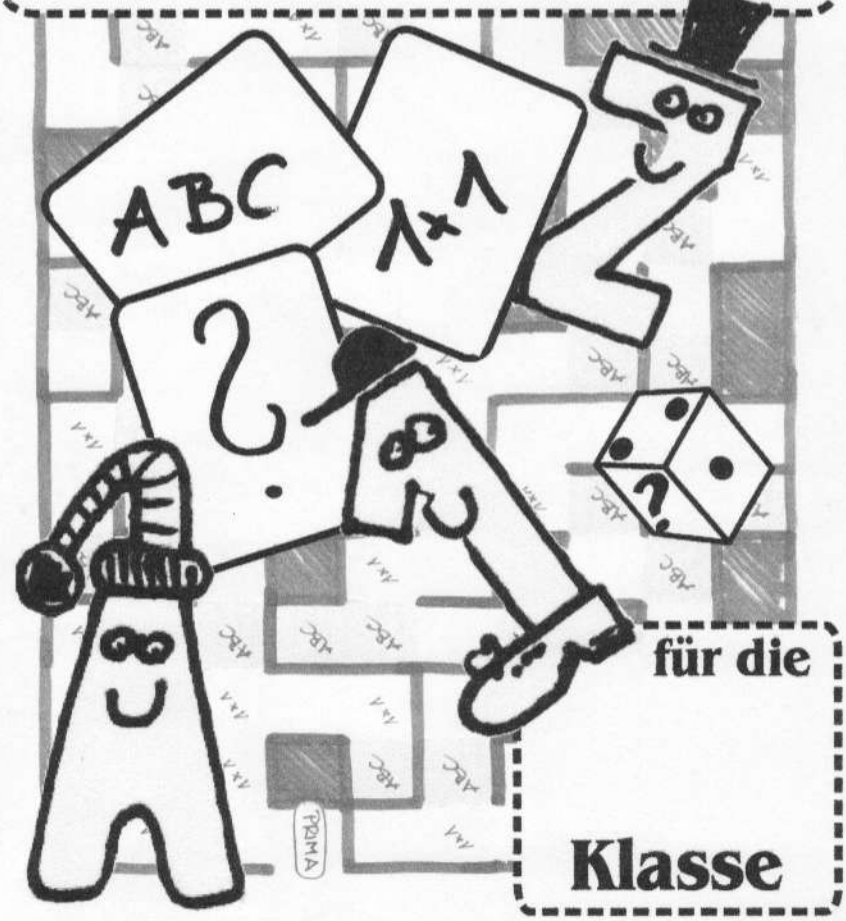
Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC

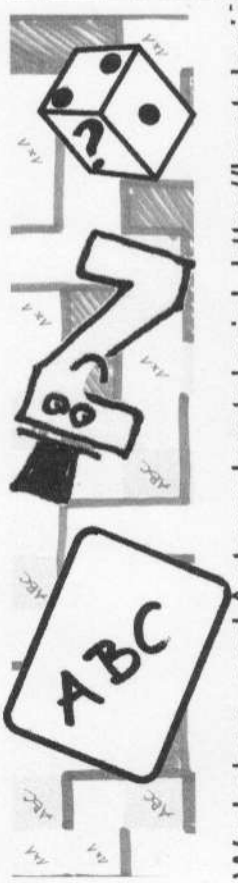


für die

Klasse



Alter	ab 6
Hirn	mittel
Glück	mittel
Zeit ca.	25 min
Spieler	1-4



Workshop- und Autorenbastelspiel http://bastelspiele.jimdo.com/

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC

Autor Richard Toldo
Coautor Ewald Wolfsgruber

für die

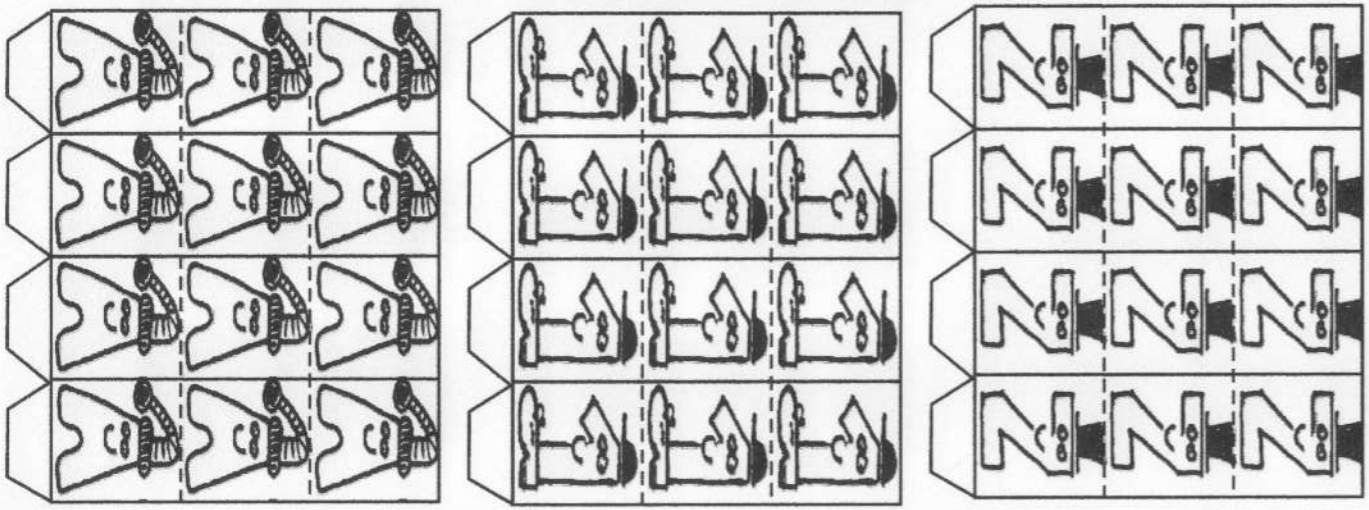
Klasse

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC

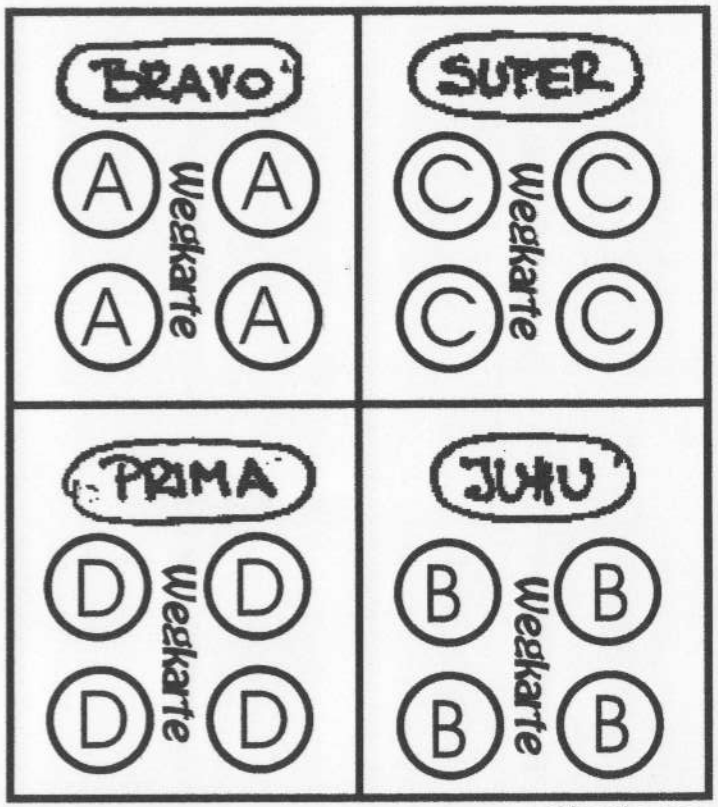
Autor Richard Toldo, Coautor Ewald Wolfsgruber

Mein lustiges Lernspiel 1×1 und ABC

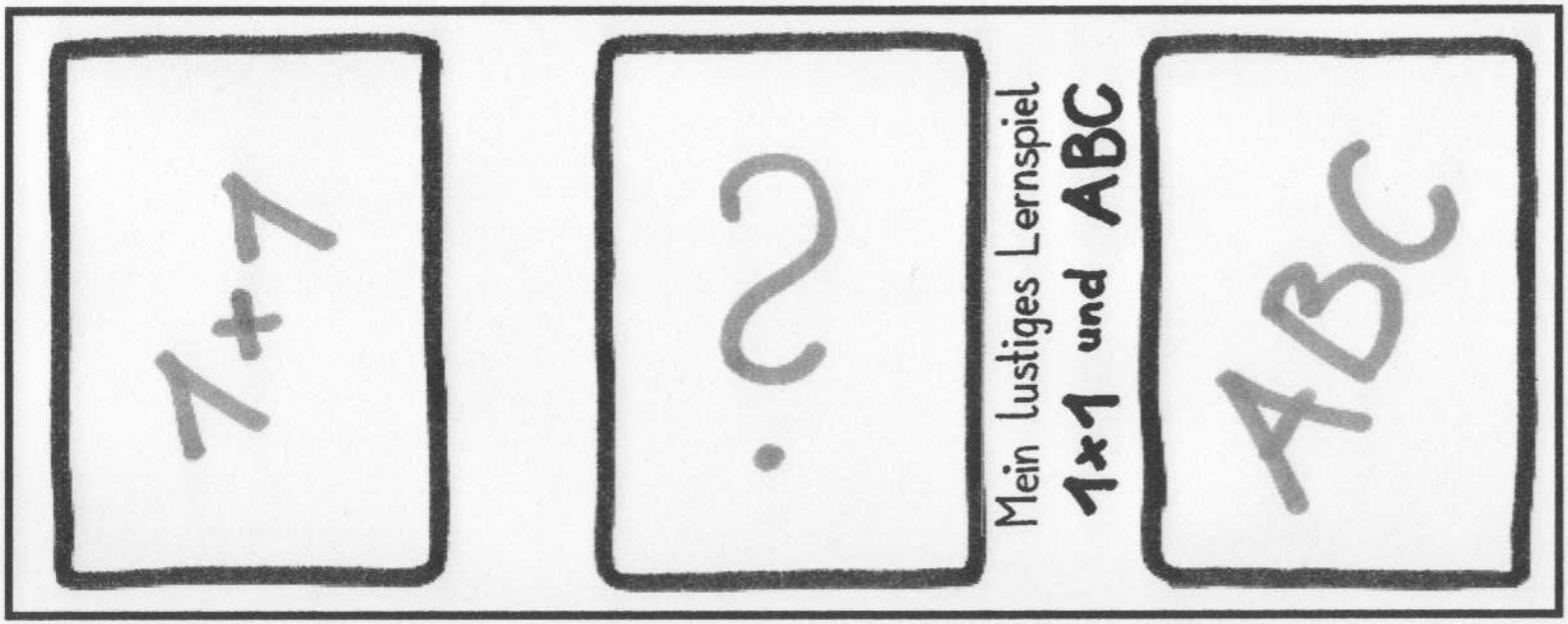
Bastelbogen für Wissensmerker, Wegekarten und Wissensablage



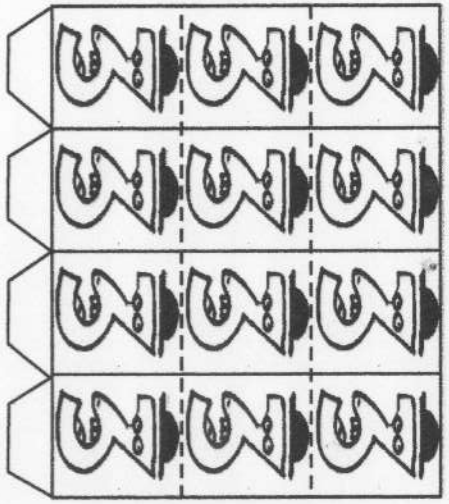
Wissensmerker und Wissensablage



Wegekarten

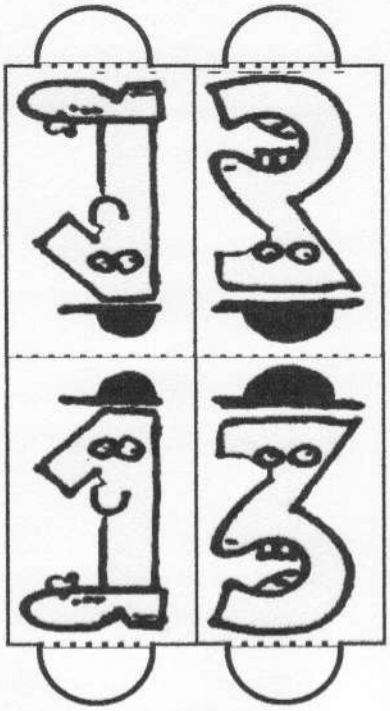


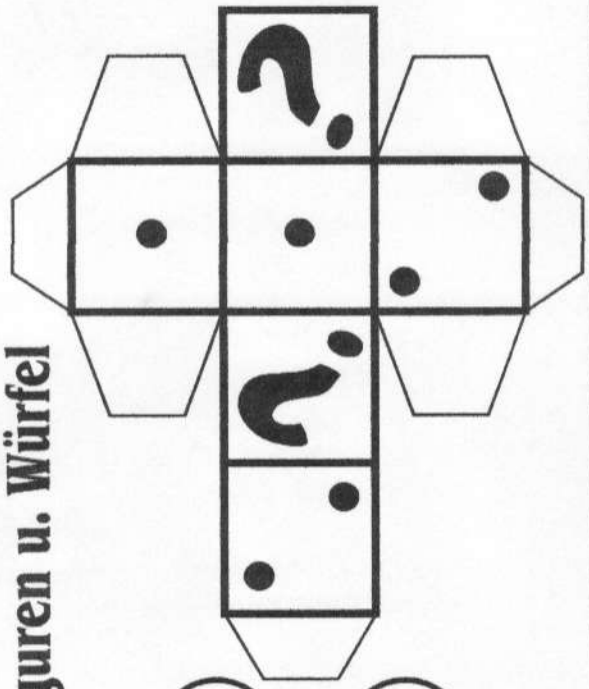
Wissensmerker

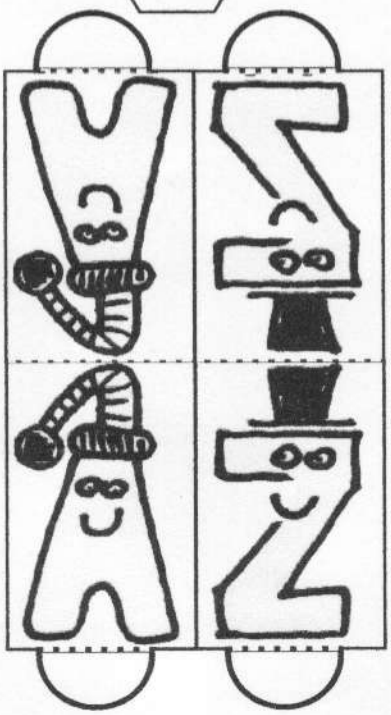


BRAVO
SUPER
JUKU
PRIMA
START
A
B
C
D

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC







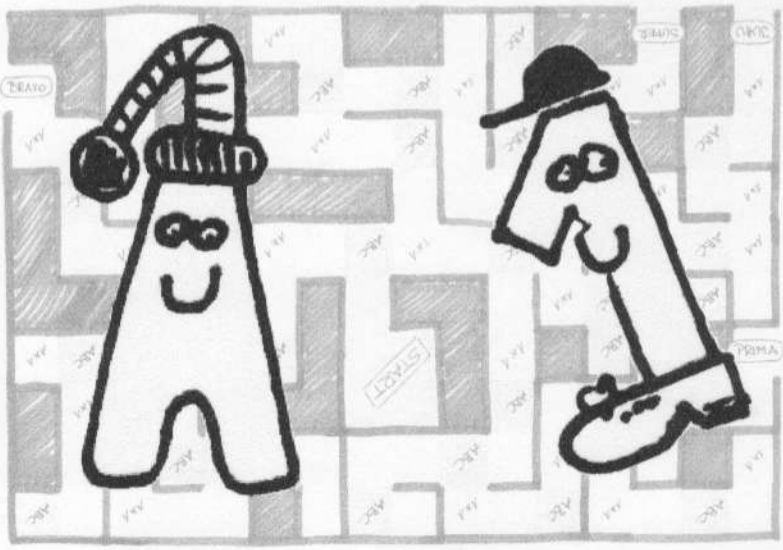
Bastelbogen für Einlage, Figuren u. Würfel

Workshop- und Autorenbastelspiel
http://bastelspiele.jimdo.com/

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC

Autor Richard Toldo
Coautor Ewald Wolfsgruber

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC



Bastelspiel gestaltet 2010

7+7	7+7	7+7	7+7	7+7	7+7
7+7	7+7	7+7	7+7	7+7	7+7
7+7	7+7	7+7	7+7	7+7	7+7

2.	2.	2.
2.	2.	2.
2.	2.	2.
2.	2.	2.
2.	2.	2.
2.	2.	2.

ABC	ABC	ABC
ABC	ABC	ABC
ABC	ABC	ABC
ABC	ABC	ABC
ABC	ABC	ABC
ABC	ABC	ABC

Mein lustiges Lernspiel 1×1 und ABC

Bastelbogen für Boden

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC

Autor Richard Toldo, Coautor Ewald Wolfsgruber

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC

Jeder Spieler bekommt eine Spielfigur und stellt sie auf das Startfeld. Dann wird reihum eine Wegekarte gezogen. Die Wissenskarten werden auf die Wissensablage gelegt und die Wissensmerker kommen auf ihre jeweiligen Felder, dann beginnt der jüngste Spieler mit dem Würfeln.

SPIELREGEL:
Wer als erster alle seine vier Wissensmerker gesammelt hat darf sich zu seinem Zielfeld begeben. Sieger ist wer die meisten Wissenspunkte gesammelt hat. Wissensmerker müssen nicht genau er würfelt werden, man bleibt einfach darauf stehen.
Ziehen: Würfelt man eine 1 oder 2, so kann man seine Figur um diese Anzahl an Felder weiter ziehen. Landet man nun auf ein ABC oder 1x1 Feld so muß die Aktion ausgeführt werden (z.B. eine Rechenaufgabe bei 1x1 Felder).
Für jede richtige Frage bekommt man die Karte als Siegpunkt.
Wer als erster zu seinem Zielfeld kommt erhält zwei Siegpunkte, alle anderen erhalten keine.
Wer ein Fragezeichen (?) würfelt darf eine Sonderfrage lösen und beim richtigen erraten noch einmal würfeln.
Vor dem ersten Spielbeginn müssen nur noch die notwendigen Fragen auf die Wissenskarten geschrieben werden!

Alter	ab 6
Hirn	mittel
Glück	mittel
Zeit ca.	25 min
Spieler	1-4

für die
Klasse

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC
Autor Richard Toldo
Coautor Ewald Wolfsgruber

Workshop- und Autorenbastelspiel http://bastelspiele.jimdo.com/

Bastelspiel gestaltet 2010

Mein lustiges Lernspiel
1×1 und ABC