SPORT & SPIEL

FUNFECHTEN

Willkommen bei SPORTS!
Dem Spielebereich für die Aktivspiele.
Diesmal stellen wir euch unseren Partner vor, der bei Kultur&Spiel für dieses Projekt federführend ist:
ASKÖ FECHTEN LINZ

Es ist eine Herausforderung für einen Sportverein seine Sportart in Rahmen eines Kultur & Spieleprojektes präsentieren zu können.
Wie kann man den Anforderungen von aktiven-, passiven und gestalterischen Teilen eines Kulturprojektes nachkommen??
Nach einigen krübeln und Ideenverwerfen hatten wir den Ansatz einer Lösung gefunden! Für den aktiven Teil haben wir ein paar Programmteile aus unserem Workshop "Fechten wie die Musketiere" eingebaut.

Der passive Teil, zum einfachen Spielen ohne der Gefahr von zu viel Fechtsport, deckt unser Grossspiel Adventure-Fechten und diverse Brett- und Kartenspiel mit dem Schwerpunkt Fechten ab.
Für den gestalterischen Teil gibt es zum malen und basteln das Grossspiel auch in klein, in bester Bastelspieltratition!

Wissensturm
Volkshochschule Stadtbibliothek

Spieleautor:
Andreas Seyfarth
Spieleverlag:
Schmidt Spiel + Freizeit
Anzahl der Spieler: 2-4
Alter: ab 8 Jahren
Dauer: 20-30 min
Art: Karten- und Würfelspiel mit Zorro-Thema
(Nicht mehr im Handel)

Was, wenn nicht ein Spiel mit dem Thema Fechten kommt für die Ausgabe FUNFECHTEN in Frage! Wenn wundert es also das es ZORRO wurde?

ZORRO

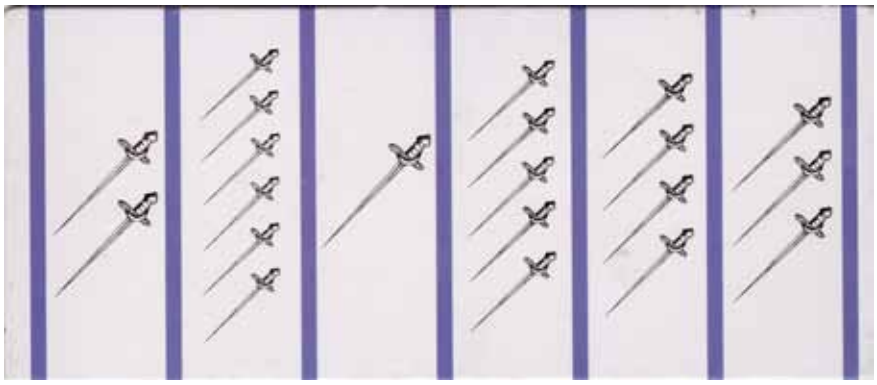
Kampf gegen Alcalde

Es hat zwar nicht viel mit den wirklichen Fechten zu tun, aber man erleidet dafür aber auch keine echten Treffer, den gefochten wird hier nur mit Karten und Würfel.
Wer ist es also der hier reitet durch die Nacht (nein, nicht der Vater mit seinem Kinde)- sondern der Mann mit Maske. Es ist Zorro der hier für die Gerechtigkeit und gegen die Unterdrücker kämpft.

Stell Dich zum Kampf, Feigling! Mit diesen Worten fordert Zorro seinen ärgsten Widersacher, den gemeinen und hinterhältigen Alcade, zum Kampf.
Doch Alcalde - feige wie er ist - verschanzt sich hinter seinen zahlreichen Soldaten und läßt diese für sich kämpfen. Wird es Zorro trotzdem gelingen, einen Kampf mit Alcalde - Mann gegen Mann - zu erzwingen und ihn zu besiegen?

Alle Spieler erhalten bei Spielbeginn seine 6 Karten mit der richtigen Farbe (Alcalde, Mönch und 4 Degenkarten. Danach wird aus 6 Spielplanteilen der Spielplan gebildet. Diese haben je sechs Zeilen mit einer unterschiedlichen Anzahl von Degen und sind beidseitig bedruckt. Hat man diese 6 Kartonblättchen überwunden, kann man am Ziel den Alcalden selbst zum Duell fordern und wenn man sich dann als echter Zorro durchgefochten und ihn besiegt hat, somit auch das Spiel gewonnen.

Jeder Spieler stellt seine Spielfigur vor eine Reihe des 1. Spielplanes, wählt eine seiner Karte aus und alle Spieler decken dann ihre jeweilige Wahl auf. Um eine Reihe betreten zu können, braucht man insgesamt mindestens so viele Degen, wie in der Reihe vorhanden sind. Dies kann man durch das Spielen einer Degenkarte plus einem Würfelwurf schaffen.
Hat man die Soldaten = Degen der jeweiligen Reihe besiegt, darf man



Mit dem Pferde-Counter kann man eine Spielfigur in eine freie Reihe nach oben oder unten versetzen.
Alcalde- und Mönch-Karten erhöhen den Taktikfaktor des Spieles. Mit der Alcalde-Karte kann man einen unbesetztes Spielplanteil beliebig umdrehen oder auch den erste Spielplanteil am Schluß des Spielplanes neu auslegen. Zwei oder mehr Alcalde-Karten gleichzeitig heben sich gegenseitig auf. Die Mönch-Karte stoppt alle Kämpfe in dieser Runde und hebt alle gespielten Degen- und Alcalde-Karten auf. Auch zwei gleichzeitig gespielte Mönche annullieren einander. Nach Verbrauch der 6. Karte erhalten alle wieder ihre abgelegten Karten zurück.
Aus durchaus gängigen Elementen eines Kartenspiels und die Verbindung von Taktik und Würfelglück wurde hier ein nettes Spiel geschaffen, das Kindern und auch Erwachsenen viel Spaß machen kann.
Ein als einfach zu bezeichnendes schnelles Familienspiel das man bei Spieletreff Linz ausprobieren kann.

Weitere Spieletips findet ihr im GAME`s NEWS Archiv auf der Webseite der Knobelritter!

Bewertung:

Notenskala

5	Spitze!
4	sehr gut
3	gutes Spiel
2	so lala
1	schwach

www.knobelritter.at

FREIE SPIELESCENE LINZ UND OÖ

Hier stellen wir euch verschiedene Spieleclubs, Treffs, Partner usw. vor die uns bekannt sind oder Mitglieder und Freunde der Freien Spielescene sind!

SPIELEKREIS LINZ

Monatlicher Spieletreff
im JKZ Ann and Pat in Linz (fast jeden 4. Donnerstag im Monat) jeweils ab 18:00 Uhr)
Spielesammlungen mit verschiedenen Brett- und Kartenspielen.
Veranstaltung der KULTUR UND SPIEL Veranstaltung "LinzCON" und Betreuer der SPIELE-THEKE im Wissensturm (alle 2 Monate)
www.bastelspiele.jimdo.com

RITTER DER KNOBEL-RUNDE

Monatliche Spieletreffen
im Hotel Traunerhof in Traun (jeden 1. und 3. Mittwoch im Monat) jeweils ab 19:00 Uhr)
Große Spielsammlung mit über 2000 verschiedenen Brett- und Kartenspielen.
Veranstaltung der oberösterreichischen Spielemeisterschaft ("Traun-Con") und anderen Spielturnieren
www.knobelritter.at

Impressum

Kultur & Spiel: Offenlegung nach dem Mediengesetz: Medieninhaber, Eigentümer, Verleger, Layout, Chefredakteur und Hersteller: Ewald Wolfsgruber (E.W) 4020 Linz, Kressweg 14, Tel. 0699/104 077 34; e-mail: spieletreff-linz@gmx.at, Blattlinie: Die Blattlinie ist die Meinung aller Autoren. Diese Meinung muss aber mit der Meinung des Chefredakteurs nicht übereinstimmen.
Kultur & Spiel bringt Informationen über Spiele, über Aktivitäten der Spieleszene Linz und OÖ, der "Spiele-Theke", den "Linzer Spielekreis" und dem "Linzer Spieltreff". Erscheinungsweise: nicht regelmäßig. © by Kultur und Spiel. Alle Rechte vorbehalten. (www.bastelspiele.jimdo.com)

Mit Schere und Karton

Es gibt die verschiedensten Spiele aus Karton, für Spieler von 5 bis 99. Natürlich sind die Anforderungen für den Spielebastler recht unterschiedliche.
Ein Spiel für Kinder ab 6 Jahre, z.B. FECHTADVENTURE, ist zwar einfach zum Spielen, aber um es basteln zu können werden schon auch die Eltern, größere Geschwister, Onkel´s und Tanten, Großeltern usw. benötigt. Die Spielfiguren kann der kleine Bastler sicher schon selbst ausmalen und vielleicht auch gerade ausschneiden aber um die Spieleschachtel zusammen zu bauen braucht er aber tatkräftige Hilfe von ältern Spielebastlern.

Kostenloser Spielgenuss

Übrigens das Bastelspiel FECHTADVENTURE findest du auf unserer Webseite von KULTUR & SPIEL und kannst es kostenlos herunterladen.

Das gilt natürlich auch viele andere Spiele die du dort findest.

BASTELSPIELETIP

Fertige Fechtkartenspiel mit Schachtel

FECHTADVENTURE

Auf geht´s zu einem schellen Klingenwechsel!

Wer kann am besten Degenfechten? Sieger ist wer als erster zwei Gefechte gewonnen hat.
Ein flottes Kartenspiel für zwei möchtegern Fechter!

Autor: Ewald Wolfsgruber

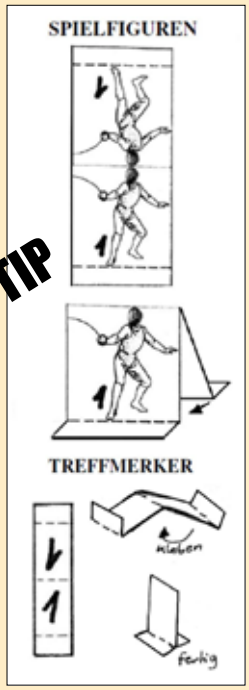
Alter	Hirn	Glück	Zeit	Spieler
ab 6	mittel	mittel	ca 30 min	2

Die FECHTADVENTURE Bastelbögen und die Bastelanleitung herunterladen (alles PDF Dateien)

Die Bastelbögen auf 160g A4 Karton (weiß oder color) ausdrucken und dann die Schachtel, das Spielmaterial nach Lust und Laune anmalen, ausschneiden und zusammenbauen!

Bastelbögen von Adventure-Fechten

TIP



FECHTER u. TREFFMERKER BASTELN:

1. Zuerst die Fechter und die Treffmerker an den strichlierten Linien leicht einrillen.

2. Dann vorsichtig ausschneiden

3. Falte und klebe sie wie in der Vorschau

Tip: Die Treffmerker und die Fechtfiguren findet man auf dem Deckelbastelbogen!

http://bastelspiele.jimdo.com/autorenspiele