

WORKSHOP GAMESINSTRUCTOR ANMELDEFORMULAR

Für Jugendliche und Kid`s

Diese Veranstaltung erfolgt in Zusammenarbeit mit dem Jugendclub Atlantis und KULTUR & SPIEL und wird angeboten und abgehalten in den Räumlichkeiten des Jugendclub Atlantis.



Das Jugendprojekt GAMEINSTRUCTOR bietet Jugendlichen und Kid`s (ab 12 Jahren) aus allen Schichten der Gesellschaft die Möglichkeit sich bei einem, aus mehreren Tagen bestehenden, Bildungsworkshop kostenlos zu einem GAMEINSTRUCTOR (Spieleberater) ausbilden zu lassen. Termine unter <http://bastelspiele.jimdo.com/kultur-spiel/projekt-game-instructor/>

In weiterer Folge haben die Teilnehmer dann die Chance ihr erarbeitetes Wissen bei diversen Info- und Spielveranstaltungen z.B. LinzCON 14 einzusetzen.

Bei der heurigen mehrtägigen Spielveranstaltung LinzCON 14 (16.05. und 17.05.2014), im Volkshaus Keferfeld Oed, erhalten die ausgebildeten GAMESINSTRUCOREN auch ein kleines Taschengeld in Form von „Atlantis-EURO“ Gutscheinen die sie im Jugendzentrum zum verkonsumieren verwenden können.

Interessierte ab 12 Jahren können sich zu diesem Workshop anmelden und eintragen lassen. Ziel ist es den Kursteilnehmer die Grundkenntnisse für einen GAMESINSTRUCTOR zu vermitteln. Auf dem Programm steht u.a. wie liest man Spielregeln richtig, Übersichtvermittlung der verschiedenen Spielarten, richtiger Umgang und Kommunikation mit andere, korrektes Vorlesen, wie führt man eine Kleingruppe usw.

Dieser Workshop trägt auch dazu bei, das ein Miteinander unserer Mitmenschen (viele mit Migrationshintergrund) gut funktioniert. Denn wer miteinander spielen möchte und es auch kann, weil Mann/Frau es versteht oder weil es ihnen geschickt vermittelt wird, der ist auch bereit, zum Wohle eines gemütlichen Spielablaufes, sich an die vorhandenen Spielregeln zu halten!

VORNAME:	
NACHNAME:	
TEL. NR:	
ANSCHRIFT:	
GEB. DATUM:	
E-Mail :	

Als Erziehungsberechtigter erlaube ich meiner Tochter/Sohn die Teilnahme an den Workshop. (Bitte Anmeldeformular beim ersten Besuch mitnehmen)

Datum:

Unterschrift